

	<h1>Instrução de Trabalho - IT</h1>	<p>Coordenação</p> 	<p>Execução</p> 
---	-------------------------------------	--	---

<p>Processo</p> <p>Realizar inscrições e demais providências para viabilização dos cursos modalidade híbrido do Projeto Novos Talentos do Programa SC Games.</p>		
<p>Versão</p> <p>01/2024</p>	<p>Data de Emissão</p> <p>20/02/2024</p>	<p>Macroprocesso (Governo de SC): Sistemas e Jogos Digitais</p>

1. INFORMAÇÕES DO PROCESSO

Descrição do processo

O processo de Realizar inscrições e demais providências para viabilização dos cursos, modalidade híbrido, do Projeto Novos Talentos do Programa SC Games, demonstra os requisitos e procedimentos necessários para a participação de alunos da Rede de Ensino Pública e Particular interessados, bem como demonstra as providências necessárias para viabilização do curso envolvendo as instituições participantes e a Gerência da Rede de Centros de Inovação, responsável pelo Programa SC Games.

Objetivo

O processo objetiva estabelecer procedimentos e critérios que resulte numa seleção igualitária, transparente e inclusiva.

Informações complementares

Descrever informações complementares relevantes para o processo.

Responsável

<i>Cargo</i>	<i>Setor</i>	<i>Telefone</i>	<i>E-mail</i>

Elaboração: escrever aqui o nome do analista responsável pela elaboração da IT

Gerente da Rede dos Centros de Inovação	Diretoria de Ciência, Tecnologia e Inovação - DCTI	(48) 99998 9274	scgames@scti.sc.gov.br
---	--	-----------------	------------------------

Interessados:

- 1 – Secretaria de Estado da Ciência, Tecnologia e Inovação;
- 2 – Gerência de Redes de Centro de Inovação;
- 3 – Instituições públicas municipais, estaduais, federais e do terceiro setor (Prefeituras, Escolas localizadas no Estado de SC);
- 4 – Alunos da Rede Pública e Particular de Educação de SC;
- 5 – Professores contratados - ENA;
- 6 – Fundação Escola de Governo SC– ENA;
- 7 – Tutores/Parceiros das Escolas, entre outras entidades.
- 8 – CIASC

Atores envolvidos:

- 1 - Alunos da Rede Pública e Particular de Educação de SC;
- 2 - Gerência de Redes de Centro de Inovação;
- 3 - Gestores das Instituições públicas municipais, estaduais, federais e do terceiro setor (Prefeituras, Escolas localizadas no Estado de SC);
- 4 – Tutores/Parceiros das Escolas, entre outras entidades.

Recursos tecnológicos (sistemas e integrações)

- Sistema Moodle – ENA - Onde serão ministradas as aulas;
- Estrutura física com laboratório padrão para as entidades;
- Google forms – Formulário de inscrição;
- Discord – Plataforma de acesso as aulas;
- CIASC.

Parâmetros SGPE

<i>Assunto</i>	<i>Classe</i>	<i>Controle de acesso (sigilo)</i>
----------------	---------------	------------------------------------

2456	Gestão de Processos de Negócio	de de	11	Processo sobre Ciclo de Melhoria e Transformação de Processos de Negócio)	Não sigiloso
------	--------------------------------	-------	----	---	--------------

Legislação, normativas e outras referências:

- Lei nº 18.646 de 5/06/2023 – Estrutura organizacional;
- Decreto nº 2.338 de 21/05/2009 – Programa SC Games

Indicadores de performance

- 1 – Tempo de seleção;
- 2 - Número de alunos contemplados pelo Programa;
- 3 - Número de entidades participantes.

Definições

- DCTI – Diretoria de Ciência, Tecnologia e Inovação;
- Gerência da Rede de Centros de Inovação

2. DIAGRAMA DO PROCESSO

<https://cawemo.com/share/f06086d3-4da1-4c51-822b-b5b18fe190b2>

3. DESCRIÇÃO DAS ATIVIDADES

SOLICITANTES – ALUNOS DA REDE PÚBLICA E PARTICULAR DO ESTADO DE SANTA CATARINA

ENTRADA - Interesse pelo Cursos do Projeto Novos Talentos do Programa SC Games;

Atividade 1 - Buscar junto a sua Instituição (Escola) e/ou redes sociais do Programa, informações acerca do cursos disponíveis;

Atividade 2 - Conhecer critérios de seleção nas Redes Sociais e Escolas;

Critérios para participação:

- Ser estudante da Rede Pública e Particular de SC;
- Ter entre 9 e 17 anos;
- Estar regularmente matriculado;

REDES SOCIAIS DO PROGRAMA: Instagram: @projetoscgames e Facebook: Projeto SC Games.

Atividade 3 - Verificar nº vagas junto a instituição participante, mídia e redes sociais (Facebook e Instagram);

Atividade 4 - Buscar informações de inscrição junto instituição participante no seu município;

Atividade 5 - Solicitar a instituição parceira o encaminhamento do formulário de inscrição ;

Atividade 6 - Preencher formulário de inscrição – Google forms;

Atividade 7 - Encaminhar para Gestores da instituição;

GESTORES DAS ENTIDADES PARTICIPANTES

Atividade 8 - Receber formulário preenchido; (Google Forms)

Atividade 9 - Selecionar alunos;

REQUISITOS:

1 - Ser estudante da Rede Pública e Particular de SC;

2 - Ter entre 9 e 17 anos;

3 - Estar regularmente matriculado;

Priorizar:

4 - Alunos com altas habilidades;

5 - Alunos que despertem interesse na área de tecnologia, jogos e afins.

Atividade 10 - Encaminhar via e-mail relação dos alunos selecionados à Gerência da rede de Centros de Inovação; **Encaminhar ao endereço:** scgames.adm@gmail.com;

GERÊNCIA DA REDE DE CENTROS DE INOVAÇÃO

Atividade 11 - Receber relação/lista dos alunos selecionados;

Atividade 12 - Contatar Gestores do programa nas entidades participantes;

Atividade 13 - Instruir acerca da seleção e capacitação da equipe tutores;

GESTORES DAS ENTIDADES PARTICIPANTES

Atividade 14 - Identificar equipe de tutores conforme orientações;

Atividade 15 - Informar via email nome dos indicados para tutores;

GERÊNCIA DA REDE DE CENTROS DE INOVAÇÃO

Atividade 16 - Receber via e-mail nomes tutores;

Atividade 17 - Promover capacitação via meet, discord ou moodle;

TUTORES DAS ENTIDADES PARTICIPANTES

Atividade 18 - Receber capacitação;

Atividade 19 - Aguardar liberação de acesso Sistema ENA;

GERÊNCIA DA REDE DE CENTROS DE INOVAÇÃO

Atividade 20 - Liberar acesso Sistema ENA ao Tutor para liberação de login e senha aos alunos;

TUTORES DAS ENTIDADES PARTICIPANTES

Atividade 21 - Promover o curso por meio laboratório;

SAÍDA "FELIZ"- Curso do Programa SC Games promovidos.

4. HISTÓRICO DE REVISÕES

<i>Versão nº</i>	<i>Responsável pela elaboração da IT</i>	<i>Data</i>	<i>Síntese da Revisão</i>
01/2024	Cristina Mara Couldrey	20/02/2024	Modelo EPROC de Instrução de Trabalho



Assinaturas do documento



Código para verificação: **T058R900**

Este documento foi assinado digitalmente pelos seguintes signatários nas datas indicadas:



CRISTINA MARA CAULDREY (CPF: 896.XXX.809-XX) em 20/02/2024 às 15:46:49

Emitido por: "SGP-e", emitido em 23/05/2022 - 14:58:24 e válido até 23/05/2122 - 14:58:24.

(Assinatura do sistema)



HELENO ORLANDINO MARTINS JUNIOR (CPF: 045.XXX.569-XX) em 20/02/2024 às 15:51:35

Emitido por: "SGP-e", emitido em 08/08/2023 - 17:13:43 e válido até 08/08/2123 - 17:13:43.

(Assinatura do sistema)



DIOGO WESSLING QUINTINO (CPF: 038.XXX.939-XX) em 20/02/2024 às 17:11:04

Emitido por: "SGP-e", emitido em 10/04/2023 - 13:59:01 e válido até 10/04/2123 - 13:59:01.

(Assinatura do sistema)



MARCIA REGINA BATTISTELLA (CPF: 497.XXX.679-XX) em 26/02/2024 às 14:36:44

Emitido por: "SGP-e", emitido em 06/05/2019 - 15:51:36 e válido até 06/05/2119 - 15:51:36.

(Assinatura do sistema)

Para verificar a autenticidade desta cópia, acesse o link <https://portal.sgpe.sea.sc.gov.br/portal-externo/conferencia-documento/U0NUSV8zNzM5OV8wMDAwMDA2NI82N18yMDI0X1QwNThSOU9P> ou o site

<https://portal.sgpe.sea.sc.gov.br/portal-externo> e informe o processo **SCTI 0000066/2024** e o código **T058R900** ou aponte a câmera para o QR Code presente nesta página para realizar a conferência.